

INF-21

# MOTION DESIGN, CREER DES ANIMATIONS AVEC ADOBE AFTER EFFECTS

## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

A l'issue de la formation, chaque participant devra mieux :

- Maîtriser les calques de formes et les masques
- Savoir animer dans l'espace 3D, placer la caméra et la lumière
- Contrôler la gestion temporelle et l'interpolation spatiale
- Créer, finaliser et produire des animations en fonction des contraintes vidéos avec Adobe After Effects

## CONTENU DU PROGRAMME DE LA FORMATION :

### • Connaître les bases

- ✓ Réglages préférences, projet, composition.
- ✓ Maîtrise des animations par images clés.
- ✓ Les caches par approche.
- ✓ Les liens de parent.

### • Animations avancées

- ✓ Créer une trajectoire avec des courbes de Bézier.
- ✓ Utiliser l'éditeur de graphiques.
- ✓ Créer les animations types : balancier et rebond.
- ✓ Utiliser les liens de propriétés.
- ✓ Les propriétés essentielles (animer à travers les compositions).
- ✓ Animation automatique par Expression.
- ✓ Utilisation du script DUIK.

### • Calques de formes

- ✓ Gestion des calques de forme.
- ✓ Création avec les outils ou étape par étape.
- ✓ Opérations de tracé (modificateurs de forme).
- ✓ Conversion depuis Illustrator ou un calque de texte.

### • Crédit d'animations de texte

- ✓ Formatage du texte.
- ✓ Système d'animation par sélecteur.
- ✓ Activer l'ordre aléatoire.
- ✓ Utilisation des sélecteurs de tremblement.
- ✓ Utilisation des objets graphiques essentiels.

- **Utilisation de l'espace 3D**
  - ✓ Configurer l'interface.
  - ✓ Manipulations des Gizmos 3D.
  - ✓ Profondeur de champ et mise au point.
- **Finalisation des projets**
  - ✓ Optimisation et archivage des projets.
  - ✓ Rendu Media Encoder et After Effects.

### PUBLIC CIBLE :

- Graphistes
- Motion designers
- Professionnels de la vidéo
- Chargés de communication

### DUREE DE LA FORMATION :

05 journées de 8 heures chacune

### ANIMATEUR :

Formateur spécialisé avec longue expérience