

INF-27

S'INITIER A LA PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET (POO) AVEC JAVA

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

A l'issue de la formation, chaque participant devra mieux :

- Connaitre les concepts fondamentaux de la programmation orientée objet en utilisant le langage Java
- Comprendre les principes de base de la POO et de les appliquer dans le développement de petits programmes Java.

CONTENU DU PROGRAMME DE LA FORMATION :

- **Introduction à la POO et Bases de Java**
 - ✓ Introduction à la POO : concepts fondamentaux, avantages
 - ✓ Principes de base de Java : installation de l'environnement de développement, structure d'un programme Java, syntaxe de base
 - ✓ Types de données primitifs et variables
 - ✓ Opérateurs et expressions
 - ✓ Structures de contrôle : boucles et conditionnelles
- **Concepts Avancés de la POO en Java**
 - ✓ Classes et objets : définition, création, manipulation
 - ✓ Encapsulation, héritage et polymorphisme
 - ✓ Méthodes et surcharge
 - ✓ Introduction aux collections : listes, ensembles, cartes
 - ✓ Gestion des exceptions
- **Applications Pratiques et Développement de Projets**
 - ✓ Introduction à l'interface utilisateur en Java (JavaFX ou Swing)
 - ✓ Manipulation de fichiers
 - ✓ Développement de petits projets : application de gestion d'inventaire, jeu simple, etc.
 - ✓ Bonnes pratiques de programmation et conventions de codage en Java
 - ✓ Révision générale et session de questions-réponses

PUBLIC CIBLE :

Débutants en programmation avec peu ou pas d'expérience en Java

DUREE DE LA FORMATION :

03 journées de 8 heures chacune

ANIMATEUR :

Formateur spécialisé avec longue expérience