

INF-27

# S'INITIER A LA PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET (POO) AVEC JAVA

## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

A l'issue de la formation, chaque participant devra mieux :

- Connaître les concepts fondamentaux de la programmation orientée objet en utilisant le langage Java
- Comprendre les principes de base de la POO et de les appliquer dans le développement de petits programmes Java.

## CONTENU DU PROGRAMME DE LA FORMATION :

- **Introduction à la POO et Bases de Java**
  - ✓ Introduction à la POO : concepts fondamentaux, avantages
  - ✓ Principes de base de Java : installation de l'environnement de développement, structure d'un programme Java, syntaxe de base
  - ✓ Types de données primitifs et variables
  - ✓ Opérateurs et expressions
  - ✓ Structures de contrôle : boucles et conditionnelles
- **Concepts Avancés de la POO en Java**
  - ✓ Classes et objets : définition, création, manipulation
  - ✓ Encapsulation, héritage et polymorphisme
  - ✓ Méthodes et surcharge
  - ✓ Introduction aux collections : listes, ensembles, cartes
  - ✓ Gestion des exceptions
- **Applications Pratiques et Développement de Projets**
  - ✓ Introduction à l'interface utilisateur en Java (JavaFX ou Swing)
  - ✓ Manipulation de fichiers
  - ✓ Développement de petits projets : application de gestion d'inventaire, jeu simple, etc.
  - ✓ Bonnes pratiques de programmation et conventions de codage en Java
  - ✓ Révision générale et session de questions-réponses

**PUBLIC CIBLE :**

Débutants en programmation avec peu ou pas d'expérience en Java

**DUREE DE LA FORMATION :**

03 journées de 8 heures chacune

**ANIMATEUR :**

Formateur spécialisé avec longue expérience