

INF-31

ANIMER ET MOTIVER SON EQUIPE PROJET INFORMATIQUE

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

A l'issue de la formation, chaque participant devra mieux :

- **Animer et motiver efficacement une équipe projet informatique**
- **Créer un environnement de travail positif,**
- **Favoriser la collaboration et maintenir la motivation de l'équipe tout au long du projet.**

CONTENU DU PROGRAMME DE LA FORMATION :

- **Introduction à l'Animation et à la Motivation d'Équipe Projet**
 - ✓ Définition des concepts clés
 - ✓ Importance de l'animation et de la motivation dans un projet informatique
- **Comprendre les Dynamiques d'Équipe**
 - ✓ Les différents types de personnalités au sein d'une équipe
 - ✓ Gestion des conflits et des tensions
- **Communication et Feedback Constructif**
 - ✓ Techniques de communication efficace
 - ✓ Donner et recevoir un feedback constructif
- **Développer un Climat de Confiance**
 - ✓ Construire la confiance au sein de l'équipe
 - ✓ Encourager la transparence et l'ouverture
- **Leadership et Vision**
 - ✓ Développer un style de leadership adapté
 - ✓ Communiquer une vision claire et inspirante
- **Gestion de la Motivation**
 - ✓ Identifier les leviers de motivation individuelle et collective
 - ✓ Créer un environnement propice à la motivation
- **Renforcement de l'Esprit d'Équipe**
 - ✓ Activités de team-building adaptées au contexte informatique
 - ✓ Encourager la collaboration et le partage de connaissances

- **Évaluation et Suivi de la Motivation**
 - ✓ Outils pour mesurer et évaluer la motivation de l'équipe
 - ✓ Ajustement des stratégies en fonction des besoins

PUBLIC CIBLE :

- Chefs de projet informatique
- Responsables d'équipe
- Gestionnaires de projet
- Toute personne impliquée dans la gestion d'une équipe projet informatique

DUREE DE LA FORMATION :

03 journées de 8 heures chacune

ANIMATEUR :

Formateur expérimenté dans la gestion de projet informatique