

INF-35

COMPRENDRE LA MODELISATION AVEC UML

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

A l'issue de la formation, chaque participant devra mieux :

- Comprendre les principes fondamentaux de la modélisation avec UML (Unified Modeling Language).
- Maîtriser les différents types de diagrammes UML.
- Savoir utiliser UML pour représenter les différents aspects d'un système logiciel.
- Acquérir les compétences nécessaires pour communiquer efficacement avec les membres de l'équipe de développement à l'aide d'UML.

CONTENU DU PROGRAMME DE LA FORMATION :

Introduction à UML et les Diagrammes de Structure

- **Introduction à UML**
 - ✓ Historique et objectifs de UML
 - ✓ Les différents types de diagrammes UML
- **Diagramme de Cas d'Utilisation**
 - ✓ Concepts de base
 - ✓ Syntaxe et utilisation
 - ✓ Exercices pratiques
- **Diagramme de Classes**
 - ✓ Structure d'une classe
 - ✓ Associations, agrégations et compositions
 - ✓ Héritage et interfaces
 - ✓ Exercices pratiques
- **Diagramme d'Objets**
 - ✓ Instantiation de classes
 - ✓ Relations entre objets
 - ✓ Exercices pratiques

Diagrammes de Comportement et Utilisation d'UML dans la Pratique

- **Diagramme de Séquence**
 - ✓ Interaction entre objets
 - ✓ Ordonnancement des messages
 - ✓ Exercices pratiques
- **Diagramme d'Activité**
 - ✓ Modélisation des processus métier
 - ✓ Actions et contrôles
 - ✓ Exercices pratiques
- **Diagramme d'État**
 - ✓ Modélisation du comportement d'un objet
 - ✓ États et transitions
 - ✓ Exercices pratiques
- **Utilisation d'UML dans la Pratique**
 - ✓ Outils de modélisation UML disponibles
 - ✓ Bonnes pratiques pour l'utilisation d'UML dans un projet logiciel
 - ✓ Étude de cas et exercices pratiques

PUBLIC CIBLE :

- Développeurs logiciels
- Architectes logiciels
- Chefs de projet

DUREE DE LA FORMATION :

03 journées de 8 heures chacune

ANIMATEUR :

Formateur expérimenté dans le domaine de la modélisation logicielle et certifié en UML.